**第四次迭代计划**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 17 | 项目名称 | PKBG和平战场：决斗 |
| 迭代名称 | 第四次迭代 | 计划起止日期 | 2019/8/28-2019/9/7 |
| 任务、进度安排和人员分配：   |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | No | 任务 | 起止日期 | 人员 | | 1 | 进行枪械数据文档的编写 | 8.27 | 王浩宇、齐澎 | | 2 | 进行枪械数据库的设计 | 8.28-8.29 | 王浩宇、齐澎 | | 3 | 进行前端枪械商店页面的搭建、和玩家金币显示页面 | 8.28-8.29 | 周一凡、谢宜含 | | 4. | 后端进行枪械购买、装备逻辑的编写 | 8.30-8.31 | 周一凡、谢宜含 | | 5 | 进行前端个人枪械仓库页面的搭建 | 8.30 | 周一凡、谢宜含 | | 6 | 进行枪械购买的逻辑编写 | 8.31-9.1 | 周一凡、谢宜含 | | 7 | 寻找游戏内枪械贴图 | 9.1-9.2 | 王浩宇、齐澎、 | | 8 | 装配游戏内枪械贴图 | 9.2 | 周一凡、谢宜含 | | 9 | 前后端联通 | 9.3-9.4 | 王浩宇、齐澎  周一凡、谢宜含 | | 10 | 程序优化、软件测试 | 9.5-9.7 | 王浩宇、齐澎  周一凡、谢宜含 | | 11 | 文档查缺补漏 | 9.8 | 王浩宇、齐澎  周一凡、谢宜含 | | | | |
| 预期成果：  [列出本迭代计划交付的文档、模型、源代码、安装包等]  第四次迭代评估、工作总结、第四次迭代安装包 | | | |
| 主要的风险和应对方案：  [分析当前项目风险，列出最大的3~5个风险，自高到低排列，并列出每个风险缓解和应急的措施。注：随着项目的进行，风险会不断变化，故每个迭代要重新对风险评估和控制。]  团队成员分散线上开发，可能存在沟通风险。 | | | |